



## Handleiding voor projectleiders

### DOELGROEP

Begeleiders/projectleiders die zelfstandig (zonder begeleiding door JES) met een groep/organisatie aan de slag willen gaan met Lomap.

### DOELSTELLINGEN

- achtergrondinformatie bieden op vlak van voorbereiding
- eigen ervaringen delen in de vorm van tips aan de begeleider bij het opzetten van een Lomactiviteit / - proces

### INHOUDSTAFEL

1. Voorbereiding: registratie en een project aanmaken  
Kies ik voor een open of een gesloten project?
2. Voorbereiding: materiaal
  - a. lokaal met wifi en beamer. Alternatief: de draagbare hotspot
  - b. smartphones met het android besturingssysteem
  - c. werken met een android smartphone
  - d. smartphones klaarmaken
3. Begin van een workshop: introductie en kennismakingsmethodieken
4. Begin van een workshop: opstarten app en registreren
5. Op stap!
6. Uploaden van de foto's en nabespreken
7. Achteraf
8. Goed om te weten

## 1. Voorbereiding: registratie en een project aanmaken

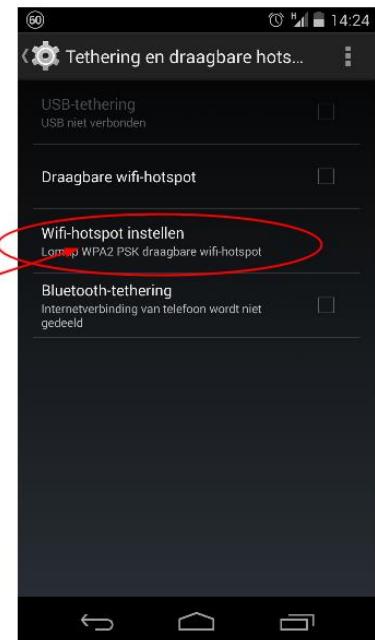
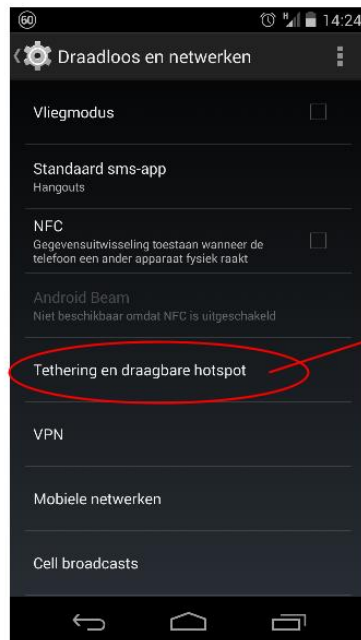
Als je in groepsverband aan de slag wil gaan met Lomap, moet je als projectleider een project aanmaken op de site: [www.lomap.be](http://www.lomap.be) - klik op projecten en daar op "nieuw project aanmaken". Daar krijg je eerst de vraag je te registreren als nieuwe Lomap-gebruiker. Heb je reeds een account, log dan gewoon in. Je kan 2 soorten projecten aanmaken:

- **gesloten** project (de meest evidente keuze): hier heb je als projectleider de touwtjes in handen, alleen de deelnemers die jij toevoegt aan het project (en/of het paswoord kennen van het project) kunnen foto's toevoegen. Achteraf kun je als projectleider gemakkelijk de foto's beheren, online delen, er kant-en-klare postkaarten van maken of er een heuse lomomuur mee samenstellen. Jij bent de enige 'administrator', dus de enige die foto's kan censureren (of verwijderen). Kies een paswoord dat niet te makkelijk, maar zeker ook niet te moeilijk is: al je deelnemers zullen het namelijk moeten invullen wanneer ze inloggen in het project. Het paswoord moet minimum 6 tekens bevatten, maar je maakt het ook best niet te lang.
- **open** project: in dit geval kan iedereen foto's toevoegen aan jouw project en blijven de deelnemers 'eigenaar' van hun foto's. Deze optie wordt interessant in contexten waar je 'onbekenden' wil betrekken bij je project. Wil je bijvoorbeeld alle braakliggende terreinen van een bepaalde stad of wijk registreren, dan kan je een open project "braakliggende terreinen stad X" aanmaken. Leg in je projectomschrijving goed uit wat de bedoeling is van je project en plaats je oproep tot deelname ook op sociale media.

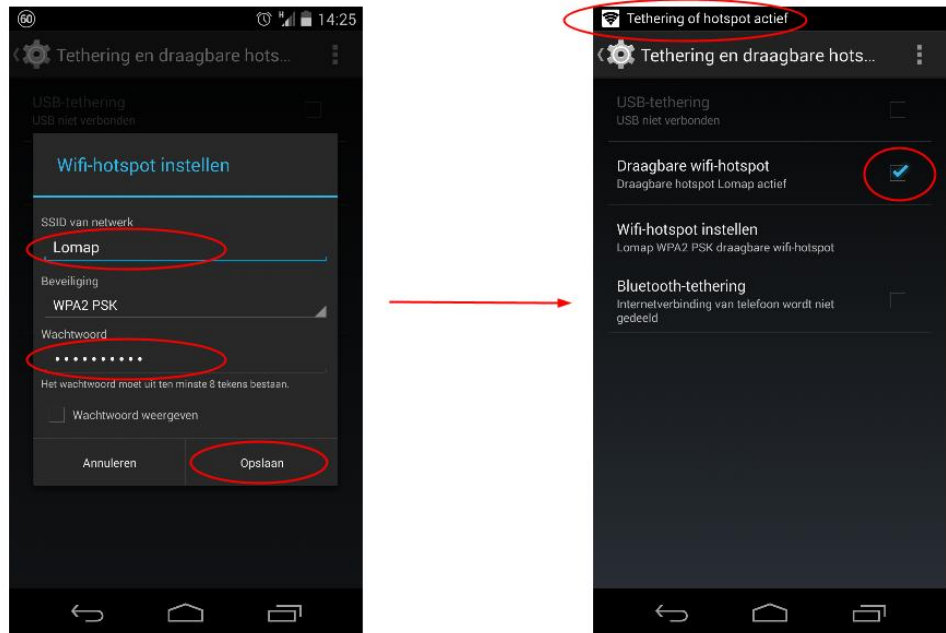
## 2. Voorbereiding: materiaal

### a. Lokaal met WIFI en projector

- Voorzie een **lokaal met WIFI**, of voorzie smartphones met een (goed) data-abonnement. Om deelnemers te laten inloggen in een project, heb je een werkende internetverbinding nodig. Als je de dag van de workshop toch geen wifi ter beschikking zult hebben heb je twee opties:
  - je registreert de deelnemers op voorhand zelf (via de site of via de app), waarna je elke smartphone afzonderlijk inlogt. (meeste werk)  
*\*TIP: houd goed bij welke smartphone voor wie is voorbestemd*
  - Je voorziet 1 of meer smartphones die een goed **data-abonnement** hebben en laat deze fungeren als **draagbare WIFI-hotspot**. (technisch iets moeilijker + je hebt een smartphone nodig die dit kan = recent model). Hoe doe je dit: Je gaat in je “Instellingen” menu naar “Meer...” of “Draadloos en netwerken” en kiest daar het menu “Tethering en draagbare hotspot”. Vervolgens kies je “Wifi-hotspot instellen”



Daarna stel je je wifi hotspot in door een naam te kiezen (bijvoorbeeld “Lomap”, en een wachtwoord in te stellen - 8 tekens, maar maak dit niet te moeilijk).



Vervolgens laat je de andere smartphones inloggen op jouw draagbare hotspot (die ze nu te zien krijgen in hun Wifi-menu, et voila: de deelnemers kunnen inloggen. Zonder 4G verbinding is deze methode niet bepaald aan te raden voor het uploaden van grote hoeveelheden foto's (maar het kan).

- Om een goede introductie te geven is het aan te raden al eens met je groep naar de Lomap website te surfen. Hiervoor is een **projector** meestal geen overbodige luxe. Op die manier kan je op voorhand als eens naar het te lomappen gebied gaan kijken (bij LomoMap) en kan je bijvoorbeeld al eens samen de gebruikte icoontjes overlopen (zie handleiding onderaan). Ook wanneer je deelnemers achteraf de foto's laat uploaden naar de website, is het leuk die geleidelijk op de kaart te zien verschijnen. (zie ook puntje 7: Achteraf)

#### b. Een aantal android smartphones

Voorzie per deelnemer **een Android smartphone of -tablet**. Indien je niet zelf over toestellen beschikt kan je er bij ons huren. Stuur hiervoor een mail naar [lomap@jes.be](mailto:lomap@jes.be). Indien je wel over eigen toestellen beschikt of ze voor een Lomap-project aankoopt, houdt dan rekening met het volgende:

- Lomap bestaat enkel op Android-toestellen; iPhones, iPads Windows phones of tablets en Blackberries zijn dus (nog) niet ondersteund.
- een smartphone werkt beter dan een tablet, het is een stuk praktischer om buiten

rond te lopen met een compact toestel. Tablets hebben meestal ook een minder goede camera. Koop je toch tablets: let dan op de kwaliteit van de camera (zie ook hieronder)

- iii. Lomap is een foto-applicatie, veel hangt dus af van de kwaliteit van de ingebouwde camera: Wij raden een minimum van 5MP (megapixels) aan, maar sommige camera's met 3MP kunnen ook best goede foto's produceren. Kijk en vergelijk (op internet bijvoorbeeld).

Laat **liever geen twee of drie deelnemers een toestel delen**. Dit zorgt voor een vertekend beeld achteraf. Lomap tracht de individuele subjectieve beleving van gebruikers over hun buurt of stad in kaart te brengen. Dit is dus heel persoonlijk en kan onmogelijk telkens exact hetzelfde zijn bij een groepje van twee of drie deelnemers.

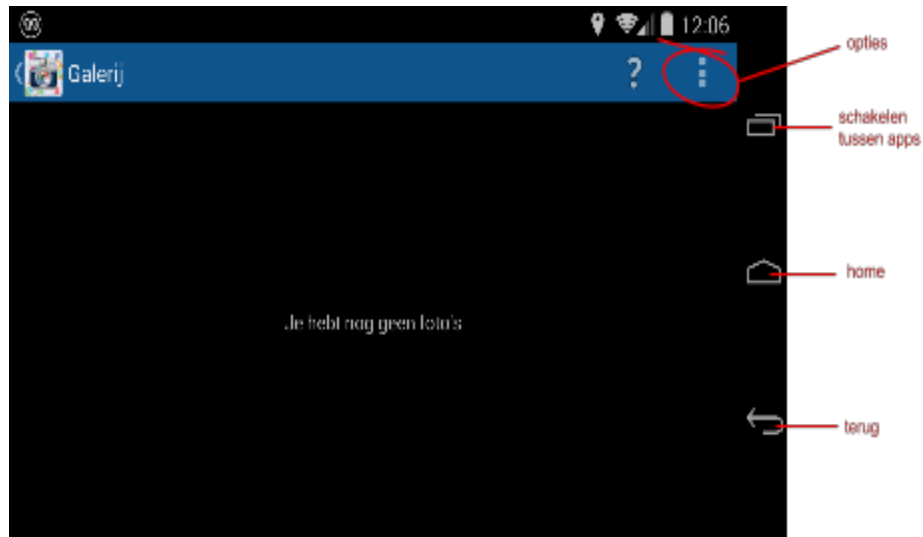
### c. Werken met een Android smartphone

We raden aan om als begeleider de app en het werken met een Android-smartphone op voorhand uit te testen. Hiervoor bestaan er heel wat online tutorials, maar de beste manier is natuurlijk om proefondervindelijk aan de slag te gaan. Wat we wel al meegeven is dat je bij een Android toestel een aantal vaste knoppen met vaste functies hebt, namelijk opties, home en terug. Het is vooral belangrijk om te weten waar de "opties" en de "terug"knop zich bevinden bij het gebruik van Lomap.



Oudere Android toestellen hebben deze drie functietoetsen: opties, home en terug

Bij recentere modellen vind je de opties in de app zelf, dan ziet het er dus zo uit:



#### d. Smartphones klaarmaken

- **Download de app** op een Android-smartphone. Ga naar de Google Play Store en zoek "lomap" of scan de QR-code hiernaast. Maak na de installatie eventueel een snelkoppeling naar het hoofdscherm, zo is de app snel bereikbaar.



- Zet bij elke smartphone de **wifi-verbinding en het GPS-signaal** reeds aan. Op die manier verlies je minder tijd bij het begin van je workshop.

### 3. Begin van de workshop: introductie

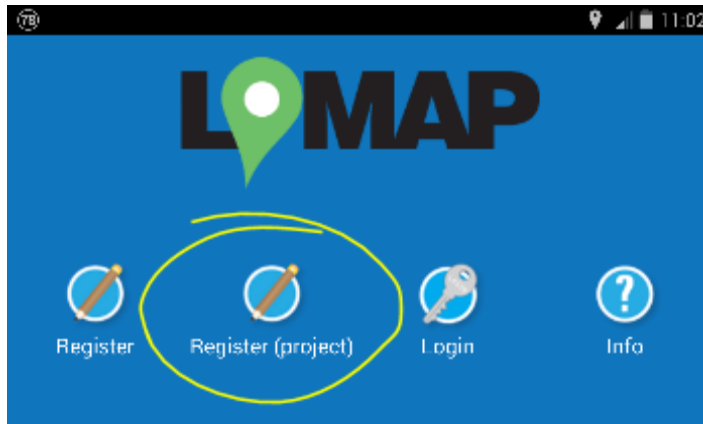
- Begin met een klaar en duidelijke uitleg over wat de bedoeling is van de workshop. Vermeld hierbij ook het (waarschijnlijke) tijdsverloop van de workshop. Een typische Lomapworkshop ziet er ongeveer zo uit:
  - introductie (uitleg) - 15-30min
  - opstarten app en registreren 15min
  - wandeling (afhankelijk)
  - upload + nabespreking - 15-30min

\* TIP: zorg indien mogelijk voor een extra begeleider voor technische ondersteuning als je een grote groep begeleidt (meer dan 10 deelnemers). Lukt dit niet, maar heb je toevallig een of meerdere technische wonderkinderen en/of ervaren Androidgebruikers in je groep, vraag hen dan om wat te helpen.
- Een groot beeldscherm of een projector is aangeraden om met de hele groep al eens samen naar de **Lomap-website** te kijken. Op die manier kan je al eens tonen wat de bedoeling is van de workshop, en welke **icoontjes** er gebruikt worden in de app.

\*TIP: Bij het overlopen van die icoontjes kan je ook al heel wat vragen stellen over wat hun vooroordelen over de te Lomappen buurt zoal zijn. Bijvoorbeeld bij het icoontje “natuur en milieu” kan je hen vragen welke associaties zij leggen bij de buurt: Wat is er zoal van natuur in de buurt? Is er veel vervuiling? Zijn er voldoende parken?...
- Werk je met **jonge kinderen (8-12 jaar)**, dan kan je gebruik maken van één van de **kennismakingsmethodieken**. Via deze methodieken kan je hen op een leuke manier laten kennismaken met de app, methodiek en (vooral) de gebruikte icoontjes. Je vindt deze terug op de [Lomap-website](#) bij info, of in de Lomap-publicatie (te bestellen via [lomap@jes.be](mailto:lomap@jes.be)).

#### 4. Begin van de workshop: opstarten app en registreren

- Start de app.
- Heb je een werkende draadloze internetverbinding (WIFI of data), dan kunnen de deelnemers zich makkelijk individueel registreren door te tappen op “**registreer project**”. Dit werkt enkel voor een vooraf geregistreerd **gesloten project**.



- In een volgend scherm moeten ze dan de volgende gegevens invullen:

Bij “naam” vullen ze best een gebruikersnaam in. Het moet in elk geval een unieke naam zijn, dus kies niet gewoon de voornaam, maar voeg daar iets aan toe (bijv. jan1989 of Ahmed1080)

Bij “geboortejaar” vullen ze dus enkel het jaartal in (bijv. 1970, 1999...)

Bij “woonplaats” vullen ze de naam van hun gemeente in (bijv. Brussel, Dendermonde...)

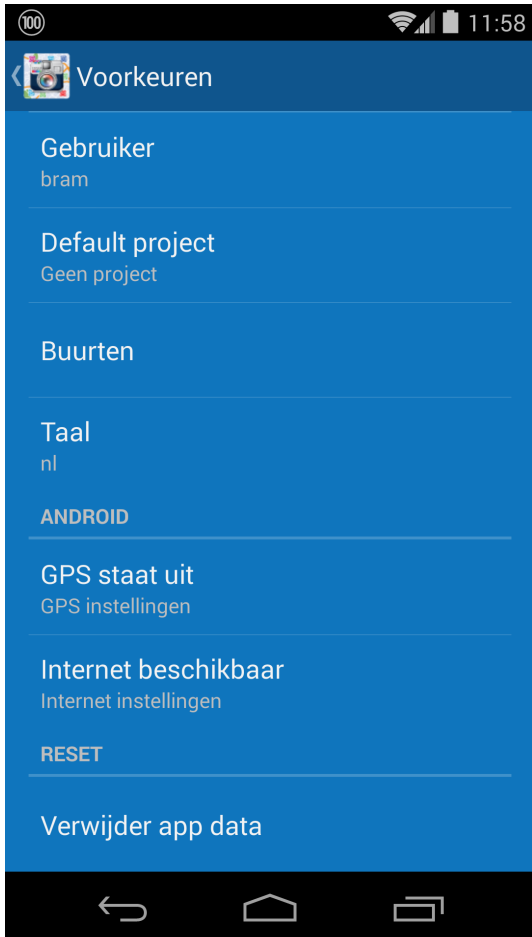
Bij “paswoord” tenslotte vul moeten ze het paswoord van het project invullen: dit is het paswoord dat jij ingesteld heb bij het aanmaken van je project. Je kiest dus best voor een paswoord dat ze allen (her)kennen of je schrijft het in het groot op een bord, blad papier of projectie.

- Heb je een **open project** aangemaakt, maar werk je toch met een groep



deelnemers, dan moeten je deelnemers zich op de gewone manier registreren (“registreer”), ze zullen dan ook iets uitgebreider formulier moeten invullen: naast de gegevens die je hierboven ziet, vragen we dan ook hun e-mail adres en een persoonlijk paswoord.

- Om de taal, gebruiker of internetinstellingen te wijzigen heb je het **opties menu** nodig. Klik of tap op de opties-knop (zie 2b: werken met een Android smartphone). Het scherm met de opties ziet er als volgt uit:



Hier kan je dus:

Kijken welke gebruiker aangemeld is en deze eventueel afmelden.

Een default-project kiezen (enkel belangrijk bij open projecten)

Je ‘buurten’ beheren

De taal van de app veranderen (Nederlands, Frans of Engels)

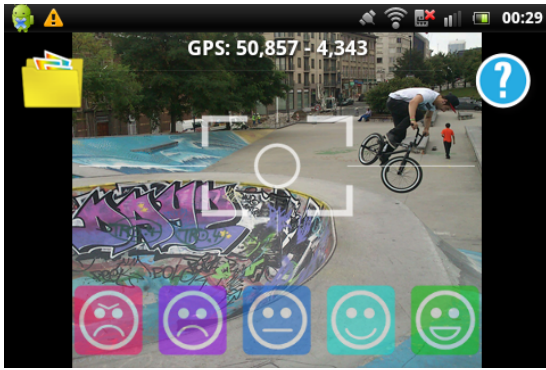
Naar de GPS-instellingen van je android-telefoon gaan

Naar de internet-instellingen van je android-telefoon gaan

Alle lommap gegevens op de telefoon wissen (einde workshop na upload)

## 5. Op stap!

Wanneer je als gebruiker met de app een foto maakt, kies je eerst een smiley. Door de gepaste smiley te kiezen, kies je ook meteen een kleurfilter en zeg je wat jouw gevoel is bij de plek die je gaat fotograferen. Kleurfilters gaan van rood (zeer negatief) tot groen (zeer positief).



Druk op het vizier op je scherm, of gebruik de fotoknop op je toestel om een foto te maken.

Voeg één of meer van de volgende iconen toe aan je foto. Deze iconen staan voor verscheidene domeinen waaraan je het gefotografeerde beeld kunt koppelen.



natuur en milieu



mobiliteit



sport en spel



economie



cultuur en erfgoed



wonen

en woonomgeving



eten en drinken/ shopping



school / opleiding / werk

Voeg één of meer van de volgende iconen toe aan je foto. Met deze vertel je iets meer over jouw gevoel bij wat je net fotografeerde



ontmoetingsplek



gevaar of geweld



persoonlijke of toeristische hotpot



idee! Hier wil ik iets veranderen!



plek waar weinig mensen komen



plek waar veel mensen komen



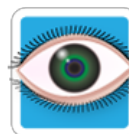
(vooral voor) mannen/  
jongens



(vooral voor) vrouwen/  
meisjes



smaak en tast



zicht

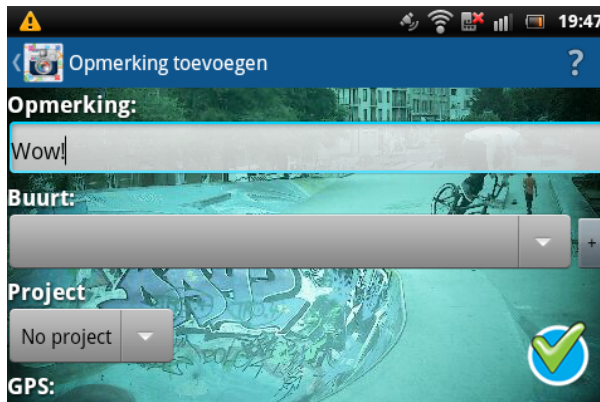


reuk



gehoor

Voeg tenslotte nog een opmerking toe. Ook de naam van de buurt kan je hier invullen. Dit hoeft niet als je gps is ingeschakeld (maar het kan wel).



#### TIPS:

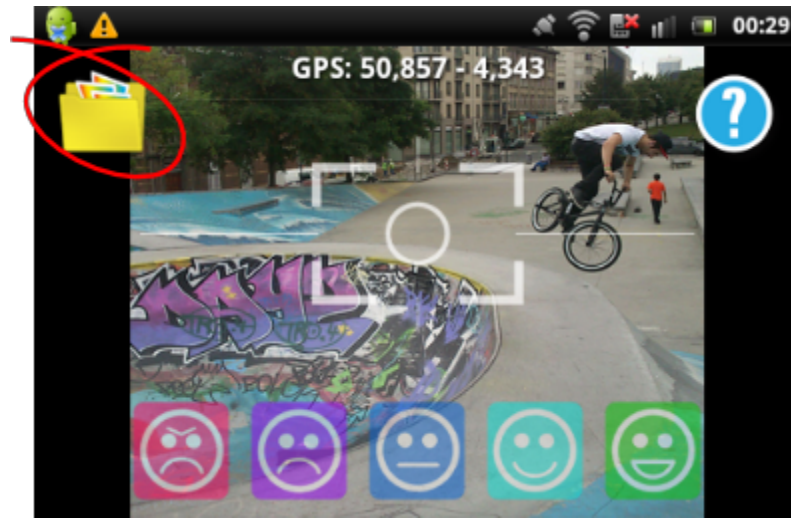
- **Er mogen geen foto's van gezichten gemaakt worden** (portretrecht!). Uitzondering hierop is als de gezichten niet het hoofdonderwerp zijn van de foto en deel uitmaken van de achtergrond.
- Foto's moeten **steeds horizontaal** gemaakt worden (verticale foto's passen niet in de Lomo-muur op de site). Let hier op!!
- Als je op WIFI werkt, (dus niet met mobiel internet): Eens je ingelogd bent, heb je geen wifi meer nodig tijdens de wandeling. Zorg er dus wel voor dat je niet uitgelogd raakt onderweg, zonder wifi raak je namelijk niet opnieuw ingelogd, tenzij je een smartphone als draagbare hotspot laat fungeren (zie 2.a)
- Als er geen GPS-sigitaal aanwezig is, dan kun je een foto pas opslaan door in het laatste scherm (opmerking-scherm) een buurt toe te kennen aan de foto. Je voegt een nieuwe buurt toe door op "+" te klikken
- Lomap streeft er naar een 'open data' project te worden. Dit wil zeggen dat geüploade foto's en meningen beschikbaar kunnen gesteld worden voor derden (niet-commercieel gebruik). Daarom kan het belangrijk zijn dit te laten weten aan de groep waarmee je aan de slag gaat.
- Houd rekening met het feit dat wanneer mensen hun eigen smartphone gebruiken de kwaliteit 'minder' goed **KAN** zijn (bv. strepen boven en onder de foto met de samsung galaxy S4)

## 6. Uploaden van de foto's en nabespreken

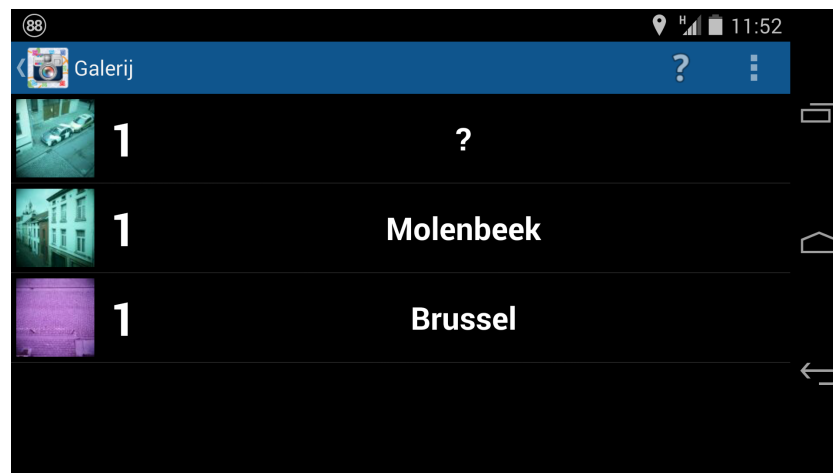
Na de Lomap-wandeling ga je best terug naar een ruimte met WIFI om de foto's te uploaden op de Lomap website. We raden aan om dit op **groot scherm** te doen, zo heeft de hele groep goed zicht op alle foto's en op de kaart.

de foto's moeten één per één geupload worden van op elk toestel afzonderlijk, dit doe je als volgt:

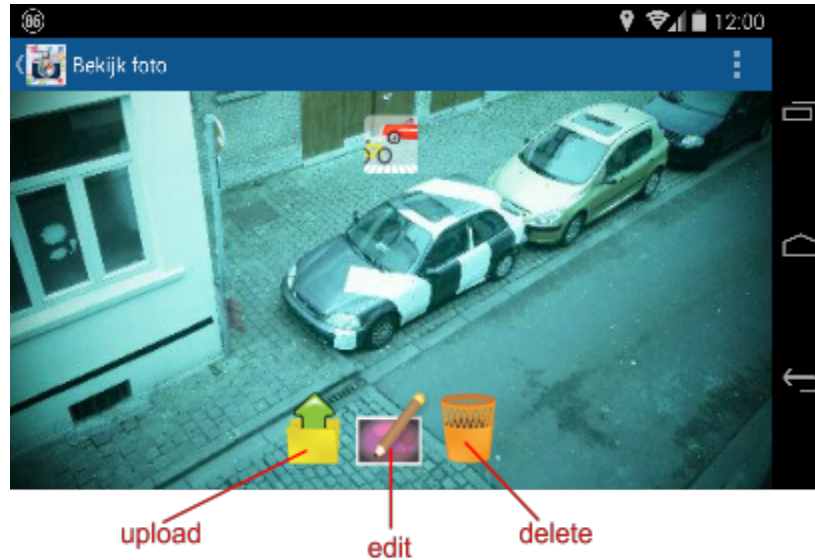
1. ga naar het eerste scherm en klik op het gele mapje linksboven, dit brengt je naar de foto-gallerij



2. In deze gallerij staan je foto's geordend per buurt, foto's zonder buurt staan in het "?"-mapje.



3. Klik op een buurt en op de gewenste foto. Om de foto te uploaden klik je op het icoontje met het gele mapje en het groene pijltje. Controleer eerst of je de juiste tags en comments hebt toegevoegd, indien nodig kun je deze nog wijzigen (potlood-icoontje) of de foto verwijderen door op het vuilbakje te klikken.



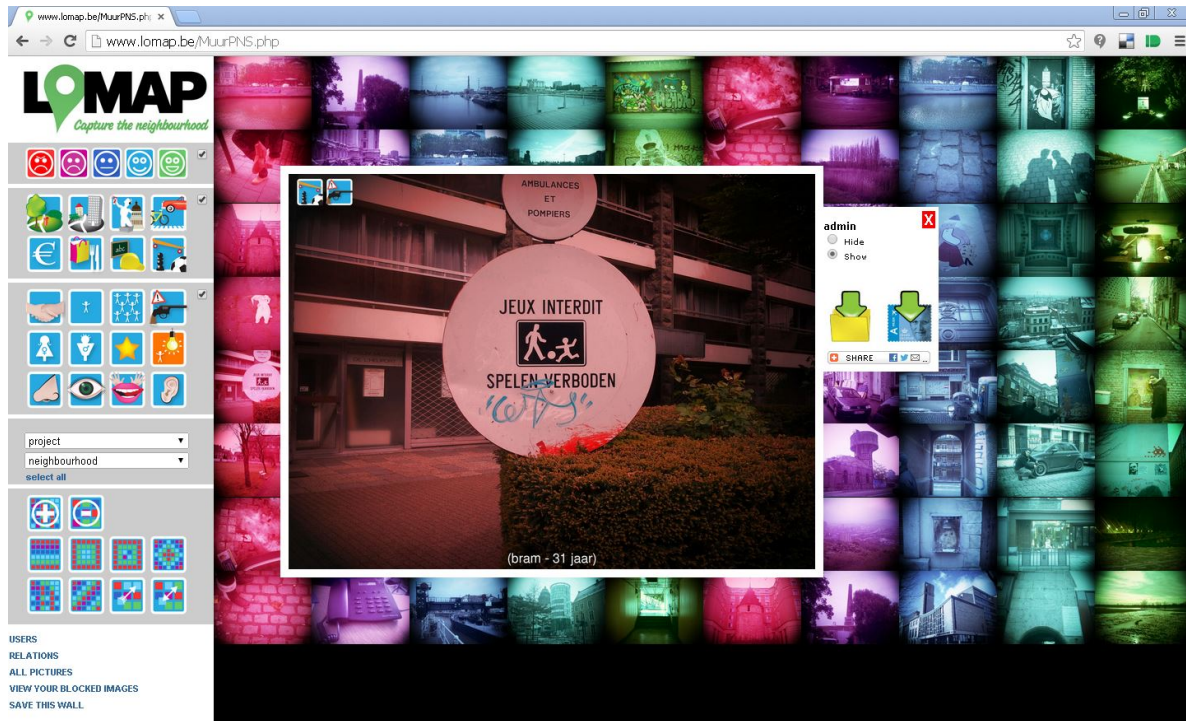
Tijdens het uploaden kan je de foto's live zien verschijnen op de site. Gebruik de Lomomap (kaart) modus om naar de foto's te kijken. Refresh/vernieuw de pagina regelmatig om de nieuwe foto's te zien verschijnen.

[TIP: je kunt de wandeling virtueel overdoen door google street-view in te schakelen. Zo zie je de gemaakte foto's verschijnen op de plek waar ze gemaakt zijn.](#)

Zit de workshop erop en werk je de volgende keer met een andere groep (of heb je onze telefoontjes gebruikt), gebruik dan de "**clear app data**" optie in het opties-menu om alle gebruikersgegevens en foto's te verwijderen.

## 7. Achteraf

Je kunt elke Lomap-foto downloaden al dan niet in **postkaartformaat** door als administrator in te loggen op [www.lomap.be](http://www.lomap.be) en op de foto te klikken. Je kan de foto's hier ook delen op alle gangbare sociale netwerken. Individuele deelnemers van een project kunnen dit (voorlopig) niet, dit om misbruik te voorkomen (en omwille van privacy).



Je kunt met de foto's uit je project **lomomuren gaan samenstellen** op de site zelf om eenvoudige geometrische figuren te maken of om handmatig te puzzelen

Als er foto's zijn die **geen geolocatie** (GPS-code) hebben gekregen, kun je ze **nadien nog op de juiste plaats zetten** via de site. Log hiervoor in op [www.lomap.be](http://www.lomap.be), klik op *foto's zonder geotags* "manueel plaatsen" en volg de instructies linksboven op de kaart. In een gesloten project kan enkel de administrator dit, in een open project kan enkel de individuele gebruiker dit van zijn eigen foto's.

Via een extern programma'tje (zoals Mozodojo) kan je de foto's te exporteren naar een complex, gedetailleerd nieuw beeld zoals bijv. een skyline.

## 8. Goed om te weten!

Heb je een **open project** aangemaakt? Laat de deelnemers dan individueel registreren onder “register”. Daarna kunnen ze in het laatste scherm (“opmerking toevoegen”) telkens aanduiden onder welk open project ze hun foto willen opslaan. Ze kunnen ook in het optiesschermbaan een “*default project*” aanduiden. Op die manier worden al hun foto’s aan een bepaald project toegevoegd.

Zorg er voor dat de deelnemers de **betekenis van de icoontjes** kennen (zeker bij jonge deelnemers raden we aan hier voldoende tijd aan te spenderen → **methodieken** die kunnen inspireren: zie website bij info). Zorg dat de betekenis van de iconen niet te eng is (bv. ster = ‘hotspot’ en dus meer dan een toeristische trekpleister. Dit kan een plaats zijn die je zou aanraden aan mensen of die een favoriete plek is voor jou of anderen). Vermeld dat het toevoegen van een ‘comment’ erg waardevol is, zeker bij het gebruik van het “idee-icoon”.

***Zijn er toch nog zaken onduidelijk, of wil je (meer) ondersteuning door ons team bij JES: laat het ons gerust weten via mail: [lomap@jes.be](mailto:lomap@jes.be) of bel op 02/411.68.83 en vraag naar Bram***

Veel plezier!